



## **COUNTRY CLUB LAS HUERTAS REGLAMENTO DE COMPETENCIA TORNEO DE ANIVERSARIO 2022**

### **1.- FINALIDAD.-**

La presente edición de los Juegos de Fútbol Rápido tienen como finalidad fomentar el deporte en un ambiente de armonía y cordialidad entre los socios accionistas, rentistas, bonistas y sus familias, así como el personal que labora en el Country Club Las Huertas.

### **2.- SISTEMA DE COMPETENCIA.-**

**2.1.-** El sistema de puntuación será el siguiente:

- a).-** Juego ganado 3 puntos
- b).-** Juego empatado 1 punto
- c).-** Juego perdido 0 puntos

**2.2.-** Los partidos serán de dos tiempos de 30 minutos cada uno por 5 de descanso.

**2.3.-** La clasificación de los equipos será de la siguiente manera:

- a).-** El equipo que haya obtenido mayor número de puntos
- b).-** Diferencia de goleo
- c).-** Quien haya resultado vencedor del partido entre sí.

### **3.- JUEGOS OFICIALES.**

**3.1.-** Es obligación de los jugadores presentarse debidamente uniformados (playeras iguales, short y calcetas del mismo color)

**3.2.-** Los jugadores no podrán participar bajo ninguna circunstancia con zapatos de fútbol, el calzado deberá ser con tenis de fútbol rápido, los jugadores de campo deberán traer uniformes iguales a excepción del portero que deberá ser diferente.



- 3.3.-** No están permitidas las barridas.
- 3.4.-** Los jugadores de cada equipo estarán clasificados en 2 categorías:  
**a).-** Jóvenes: De 15 a 38 años de edad.  
**b).-** Adultos: De 39 años de edad en adelante
- 3.5.-** Se dará una tolerancia de 5 minutos para que cada equipo pueda iniciar un partido con un mínimo de 5 jugadores de campo más el portero, pudiendo iniciar con 4 jóvenes y un adulto, teniendo todo el primer tiempo para acabalarse con los adultos que faltan, una vez terminado el primer tiempo solo podrán ingresar de cambio.
- 3.6.-** Los equipos deberán jugar con 4 jóvenes y 3 adultos, equipo que no cumpla con esta regla perderá el encuentro.
- 3.7.-** Las sustituciones de los jugadores son ilimitadas y podrán realizarse con la autorización del árbitro.
- 3.8.-** Cada tres faltas se pitará un shoot out.
- 3.9.-** No hay tiros libres indirectos, todas las faltas se cobran con tiro directo, la barrera tendrá que colocarse a 4 metros de distancia.
- 3.10.-** Se delimitara con una línea el área de la malla ciclónica a efecto de que no choquen contra ella y evitar aventones, en caso de salir por la línea lateral el juego se reanudara con pelota parada al piso.
- 3.11.-** El servicio arbitral será designado para cada juego y horario por el Comité organizador, sus decisiones y marcaciones dentro del juego son inapelables, por lo que cualquier agresión física o verbal, causará baja del jugador o del equipo, según sea el caso.
- 3.12.-** Durante su participación en el partido, queda prohibido el uso de elementos que puedan dañar la integridad como pulseras, relojes, lentes no deportivos, etc.
- 3.13.-** No existe el fuera de lugar.



**3.14.-** Antes del inicio de cada partido, los capitanes se reunirán con los jugadores en el centro del campo junto con el coordinador del torneo, a efecto de motivarlos para que se conduzcan con respeto tanto con los jugadores como con las personas que asistan a ver los partidos y se dirigirán al área de tribunas e invitarán a los espectadores a lo mismo.

**3.15.-** Cuando el árbitro, los capitanes o el coordinador del evento observen que algún jugador o alguien de la tribuna diga palabras obscenas o altisonantes en contra de otro jugador o alguien de afuera, se dirigirá al árbitro para que suspenda momentáneamente el partido e invite a la persona que haya realizado el acto señalado a que se conduzca con respeto, si hace caso omiso no reanudará el encuentro hasta que sea reemplazado por otro jugador y si es alguien de afuera tampoco lo reiniciará hasta que se controle o se vaya.

#### **4.- CÓDIGO DE SANCIONES**

**4.1.-** Equipo que por cualquier circunstancia pierda un partido, ya sea porque haya perdido por default o por alguna determinación de los capitanes, el marcador será de 2 a 0 y deberá el pagar arbitraje completo.

**4.2.-** Los equipos que no paguen arbitraje, perderán el partido y no se programarán el siguiente.

**4.3.-** Jugador que sea expulsado por acumular dos amonestaciones no tendrá sanción alguna.

**4.4.-** Las barridas se sancionaran de la siguiente manera:

- a) Si no es intencional con tarjeta amarilla.
- b) Si es intencional con roja directa

**4.5.-** Jugador que haya sido expulsado por tarjeta roja directa será suspendido mínimo un partido y se incrementara de acuerdo con la gravedad de la falta cometida.

**4.6.-** Jugador que acumule la segunda tarjeta roja directa será suspendido automáticamente del torneo



**4.7.-** Equipos que participen en agresiones, riña o cualquier tipo de violencia, también serán suspendidos del torneo.

**4.8.-** Equipo que por cualquier circunstancia se hagan acreedores a la suspensión de un partido, también perderán éste último.

**4.9.-** Jugadores que por alguna circunstancia hayan tenido alguna diferencia, roce o hayan querido iniciar algún altercado en el terreno de juego, al finalizar éste serán llamados tanto por los capitanes como por el coordinador del torneo y serán reconvenidos para que en ese momento estrechen su mano y resuelvan sus diferencia, jugador que no lo haga será suspendido del torneo.

**4.10.-** Los jugadores que de manera intencionada lesionen a algún jugador, no podrán participar en el torneo hasta que el jugador lesionado sea dado de alta para continuar participando.

## **5.- LIGUILLA.-**

**5.1.-** El torneo se llevará a cabo en dos fases:

**a).-** Formato de liga (Todos contra todos) a dos vueltas, contando con una clasificación general.

**b).-** Clasificarán los 2 primeros equipos de la tabla de forma directa a semifinales, y del 3er al 6to. Lugar, jugarán un repechaje (3 vs 6 y 4 vs 5) para su pase a semifinales. Una vez definidos los 4 equipos calificados a semifinales, se acomodarán en una tabla por puntos, y los emparejamientos quedarán el 1ero vs el 4to, y el 2do vs el 3ero. La liguilla se jugará a ida y vuelta.

## **6.- TRANSITORIOS.-**

**6.1.-** Por tratarse de un torneo corto, las resoluciones dictadas por el Comité Organizador y los capitanes son inapelables.

**6.2.-** Todas las situaciones que se presenten y que no estén previstas en el presente Reglamento serán resueltas por el Comité Organizador y los capitanes.



**6.3.-** Es obligación de los capitanes dar a conocer a sus jugadores los acuerdos que se tomaron para continuar con el torneo, nadie podrá alegar en su favor durante el desarrollo de los juegos el desconocimiento del presente reglamento.

**6.4.-** El presente Reglamento fue enviado con suficiente antelación a todos los involucrados en la toma de decisiones en el presente torneo, por lo que tuvieron el tiempo de analizarlo y comentarlo sin haber recibido opinión alguna a efecto de aumentar, quitar o modificar alguno de los puntos, por lo que este será de observancia y aplicación obligatoria en el presente torneo.

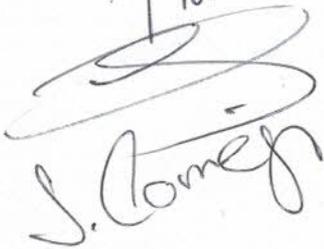
### **ACUERDOS DE LOS CAPITANES.-**

Los juegos deberán ser dirigidos por dos árbitros.

Será obligación y compromiso tanto del coordinador como de los capitanes, auxiliar al árbitro para que los juegos y el torneo se desarrollen con el objetivo que se pretende que lo es un ambiente de camaradería, armonía, cordialidad, amistad y que el objetivo de convivencia y diversión se cumpla.

### **ATENTAMENTE**

### **EL COMITÉ ORGANIZADOR**

  
RICARDO DALY  
  
J. Gomez

  
Alfredo Antikun V.  


  
Luis Fernando Mora O.

  
Rodolfo I. Aguilar M.

  
Humberto Aguilar B.